

INTRODUZIONE A INTERNET per studenti universitari

1-2: il funzionamento: TCP/IP, DNS

Dr. Giorgio F. Signorini

Dipartimento di Chimica

Università di Firenze

`signo@chim.unifi.it`

`http://www.chim.unifi.it/~signo`

7 dicembre 2006

Introduzione

- Elementi di TCP/IP

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

Introduzione

Elementi di TCP/IP

Introduzione

● **Elementi di TCP/IP**

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

TCP/IP stabilisce, tra l'altro:

- il **formato** dei dati
- un sistema di **indirizzi** unici su scala globale
- i meccanismi di scelta del **percorso** da host A a host B

È un sistema espandibile: si possono creare sotto-protocolli **applicativi**

Introduzione

FORMATO DEI DATI

- pacchetti
- trasmissione
- qualità

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

FORMATO DEI DATI

pacchetti

Introduzione

FORMATO DEI DATI

● **pacchetti**

● trasmissione

● qualità

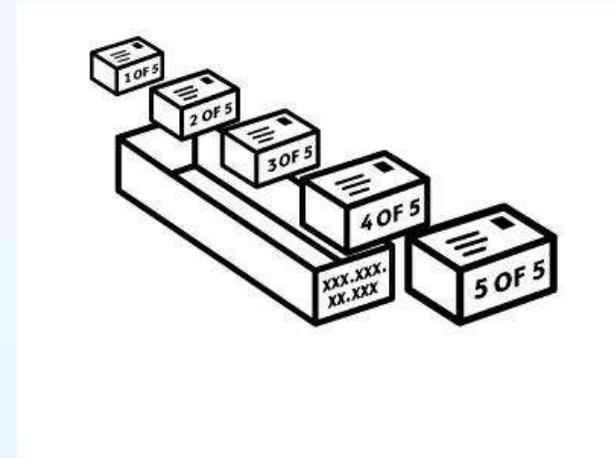
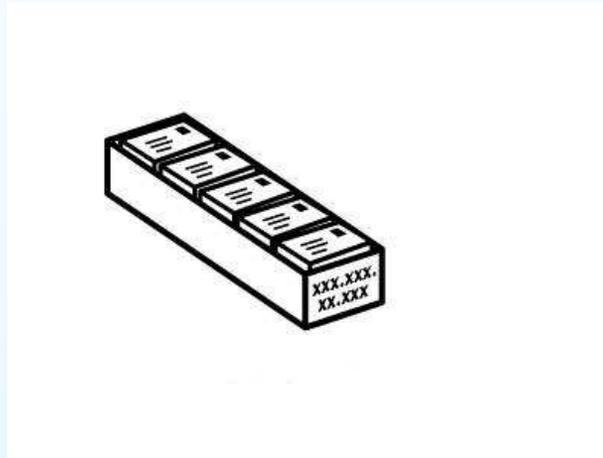
INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- L'informazione viaggia a *pacchetti*.
- Pacchetto="busta" con indirizzo di mittente e destinatario, che contiene un pezzo dei dati che si stanno trasmettendo



trasmissione

Introduzione

FORMATO DEI DATI

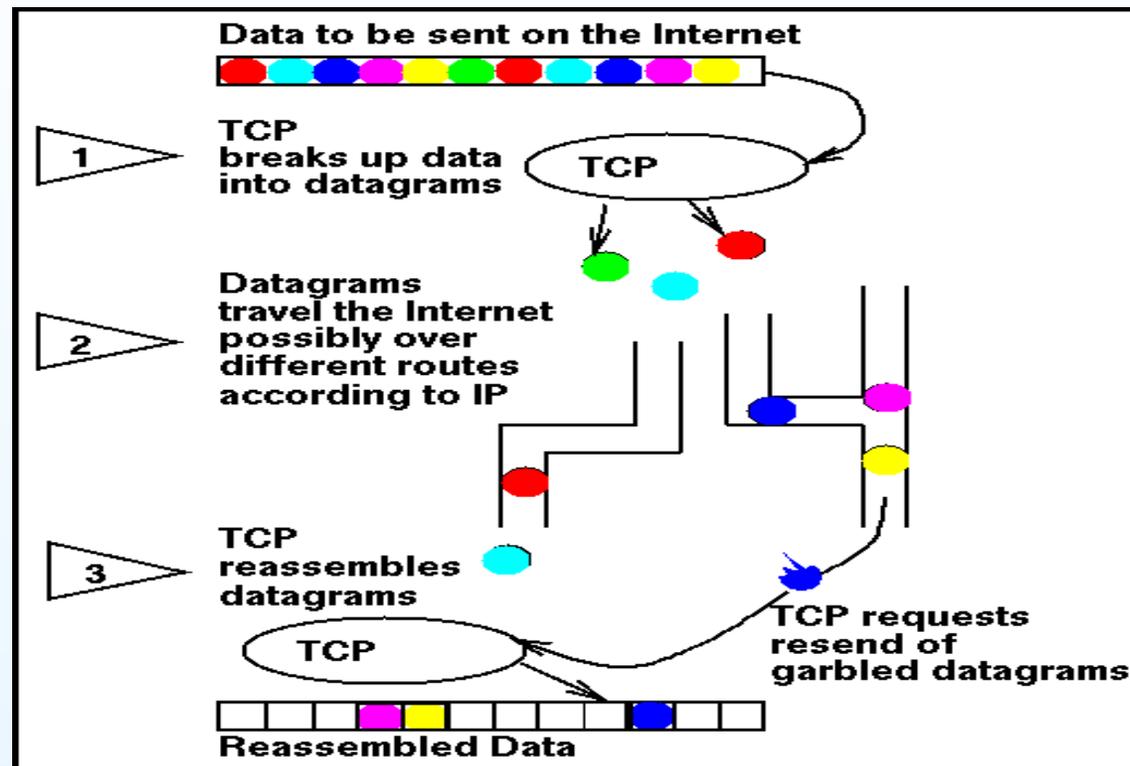
- pacchetti
- **trasmissione**
- qualità

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI



- ogni pacchetto viaggia senza sapere cosa fanno gli altri
- c'è controllo che alla fine tutti i dati trasmessi da un'applicazione siano stati ricevuti dall'altra.

qualità

Introduzione

FORMATO DEI DATI

- pacchetti
- trasmissione
- qualità

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

In generale, TCP/IP non garantisce

- successo della trasmissione
- efficienza (velocità)

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

INDIRIZZI

indirizzi IP

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

● indirizzi IP

● nomi a domini (DNS)

● DNS

● Come funzionano i nomi DNS

● TLD

● TLD (2)

● OSSERVAZIONI SUL DNS

● "host" e "dominio"

● maiuscole/minuscole

● Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

INDIRIZZI

- Per comunicare attraverso Internet ogni host DEVE avere un suo indirizzo (come un numero di telefono), detto *Indirizzo IP*: es. 150.217.88.45
- Il numero, unico al mondo, è assegnato da chi vi dà la connessione e dipende dalla posizione dell'host sulla rete (cfr. numeri telefonici).
- se un host è connesso a più reti, ha un indirizzo IP su ciascuna rete

nomi a domini (DNS)

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- **nomi a domini (DNS)**
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

Indirizzi e nomi

- Poiché è scomodo lavorare con i numeri, molti host (non tutti) hanno ANCHE un nome, es.
risc5.chim.unifi.it = 150.217.23.62
www.ibm.com = 204.146.18.33
- I nomi, anch'essi unici al mondo, sono costruiti con uno schema gerarchico a *domini (Domain Name System, DNS)*.

DNS

- il DNS è uno spazio di nomi composti da più elementi (*label*) separati da punti, usato prevalentemente (ma non solo) per rappresentare indirizzi IP

	IP	dominio
nella maggioranza dei casi, a un numero IP corrisponde un nome DNS e v.v.	150.217.153.51	nmr1.chim.unifi.it
ci sono numeri a cui non corrisponde un nome	216.39.48.146	-
a un numero IP possono corrispondere più nomi (ma non il viceversa !!!)	150.217.154.63	www.chim.unifi.it
		srv.chim.unifi.it
ci sono nomi a cui non corrisponde un numero: servono per altre cose (es. posta elettronica)	-	chim.unifi.it

Come funzionano i nomi DNS

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- "host" e "dominio"
- maiuscole/minuscole
- Name Server

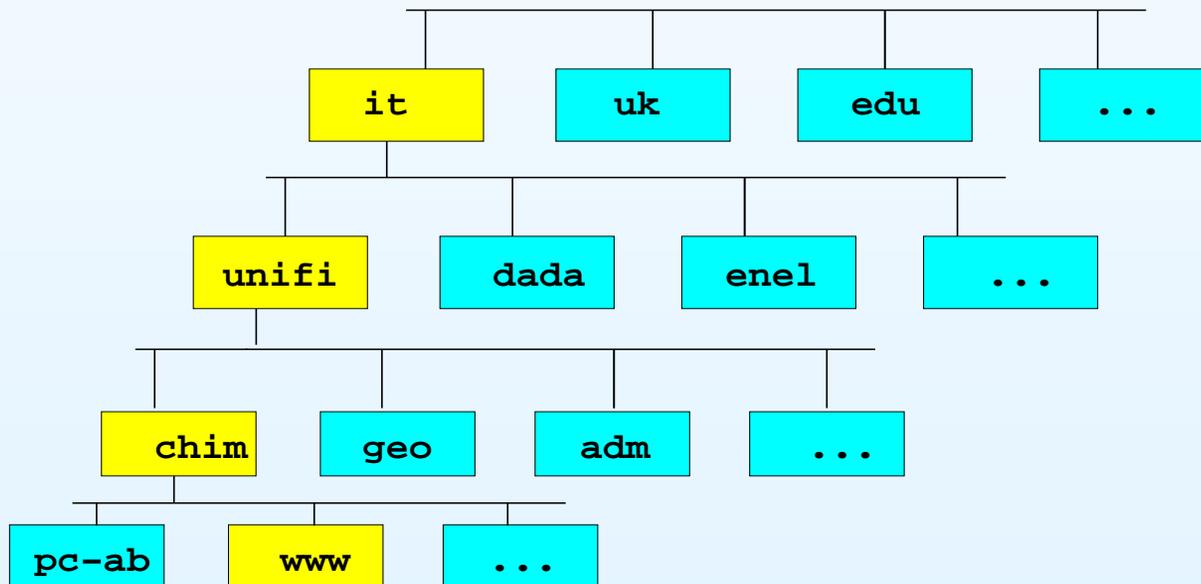
ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

Le frazioni di un nome a domini si leggono da destra a sinistra, dal più generale al più particolare, all'opposto di un numero di telefono o di un percorso di directory, ma allo stesso modo dello schema nome-cognome-città

"www.chim.unifi.it"



TLD

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS

● **TLD**

- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS

- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

DOMINI DI PRIMO LIVELLO (Top Level Domains, TLD)

Sono di due tipi

- geografici: il codice a due lettere del Paese
 - Es: `.it .uk .au .mx`
- generici:
 - `.gov .edu .mil .int`
riservati al governo USA o a enti internazionali
 - `.aero .biz .com .coop .info .museum .name .net .org .pro`

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- **TLD (2)**
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

TLD (2)

- L'agenzia che gestisce i TLD è la ICANN (<http://www.icann.org>) (era la IANA)
- Alcuni domini geografici di primo livello hanno domini di secondo livello generici:

.com.mx

.edu.mx

.co.uk

.ac.uk

- Le università italiane hanno domini di secondo livello del tipo

.uniXX.it

dove XX è la sigla della città.

OSSERVAZIONI SUL DNS

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- **OSSERVAZIONI SUL DNS**
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

Il DNS non corrisponde a niente di fisico, è solo un modo di raggruppare indirizzi.

- si ricordano meglio (forse)
- migliore organizzazione
 - un ente che ha più host con indirizzi IP molto diversi può dare loro nomi sullo stesso dominio
 - indirizzi IP sulla stessa rete (e quindi molto simili) che però corrispondono a enti diversi possono essere assegnati a domini diversi
- un host può cambiare numero, ma mantenere lo stesso nome

“host” e “dominio”

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

Rigorosamente, tutto il nome DNS è un “dominio”.

In pratica, spesso (sbagliando) si intende per “dominio” solo la parte dopo il primo punto, cioè il dominio di livello superiore:

www.	chim.unifi.it
“host”	“dominio”

In questo esempio, `chim.unifi.it` è un dominio a cui non corrisponde nessun indirizzo IP: è un **suffisso comune** a molti host di un certo ente, e può essere usato come nome collettivo dell’ente (p.es. negli indirizzi di posta elettronica)

maiuscole/minuscole

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- **maiuscole/minuscole**
- Name Server

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Nei nomi a domini non c'è differenza tra maiuscole e minuscole.
- Questi sono quattro modo diversi di scrivere lo stesso nome:

wingate.ab.hsia.telus.net
WINGATE.AB.HSIA.TELUS.NET
WINGATE.ab.hsia.telus.net
WinGate.aB.hsia.telus.NET

} 152.49.158.186

Name Server

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

- indirizzi IP
- nomi a domini (DNS)
- DNS
- Come funzionano i nomi DNS
- TLD
- TLD (2)
- OSSERVAZIONI SUL DNS
- “host” e “dominio”
- maiuscole/minuscole
- **Name Server**

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Per poter tradurre un nome DNS in un indirizzo IP, il vostro calcolatore deve consultare una tabella mondiale nomi-numeri (come un elenco telefonico) che viene fornita da un computer remoto: il *server DNS* o *name server*.
- Ci sono moltissimi nameserver al mondo, si può usare quello che si vuole; è meglio sceglierne uno facilmente accessibile - meglio due.

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

- Scelta del percorso
- gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

ROUTING

Scelta del percorso

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

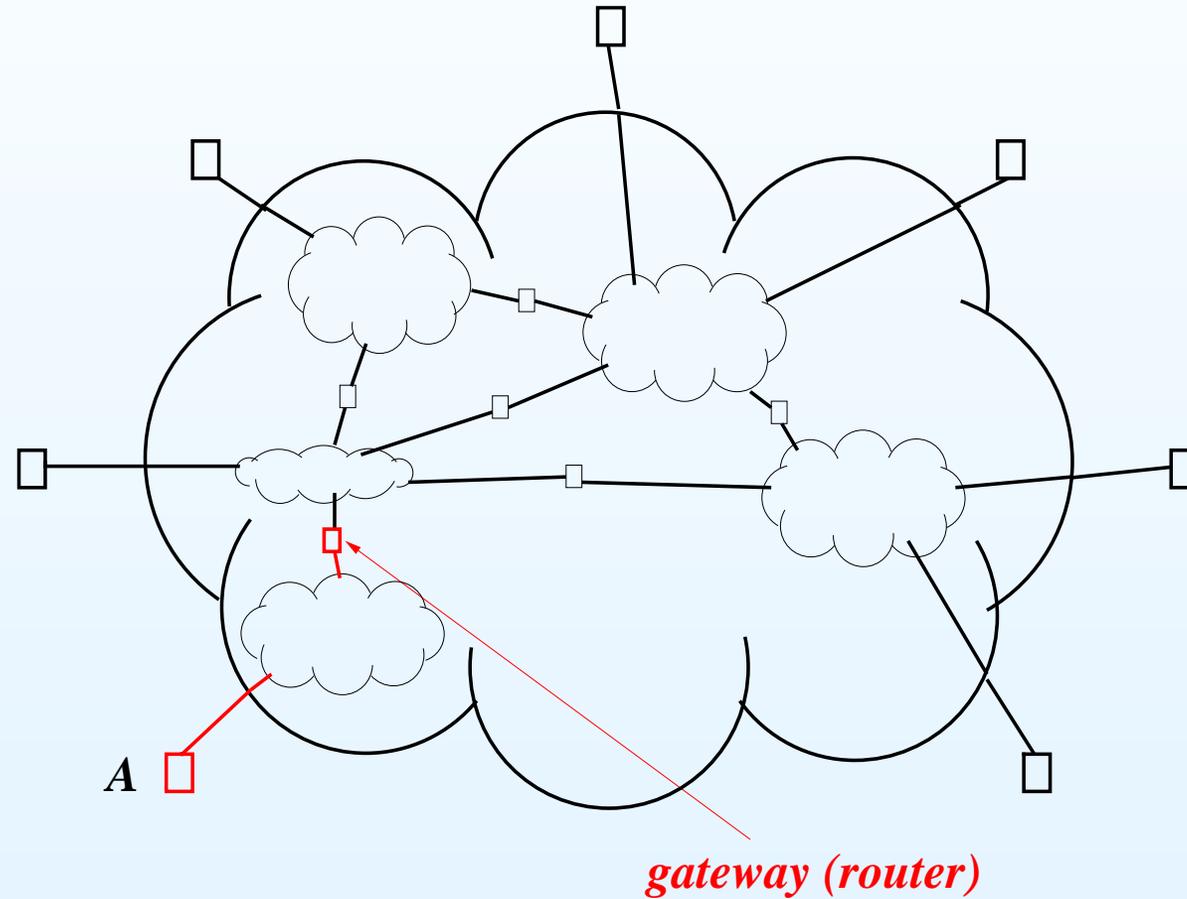
● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Nell'andare da A a B i dati passano da una rete all'altra attraverso *gateway*



Scelta del percorso

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

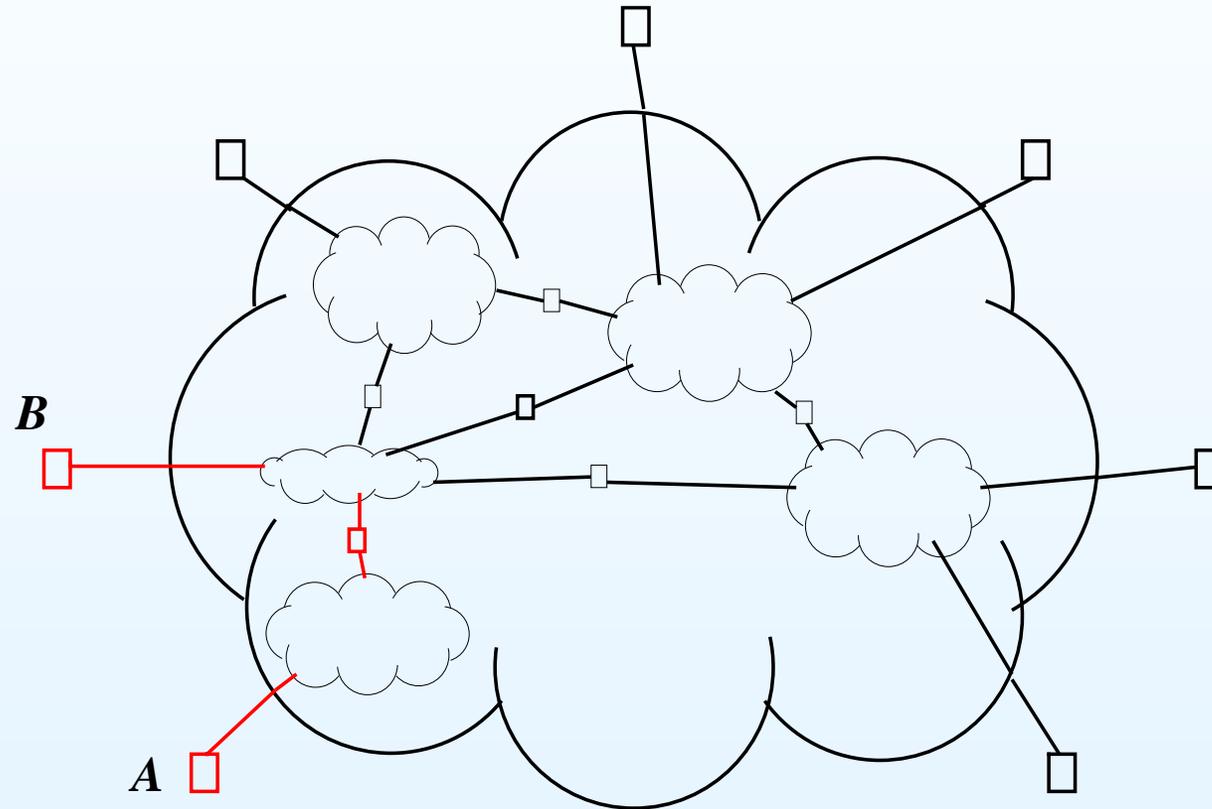
● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- se B si trova su una rete connessa, il *gateway* gli invia i dati direttamente:



Scelta del percorso

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

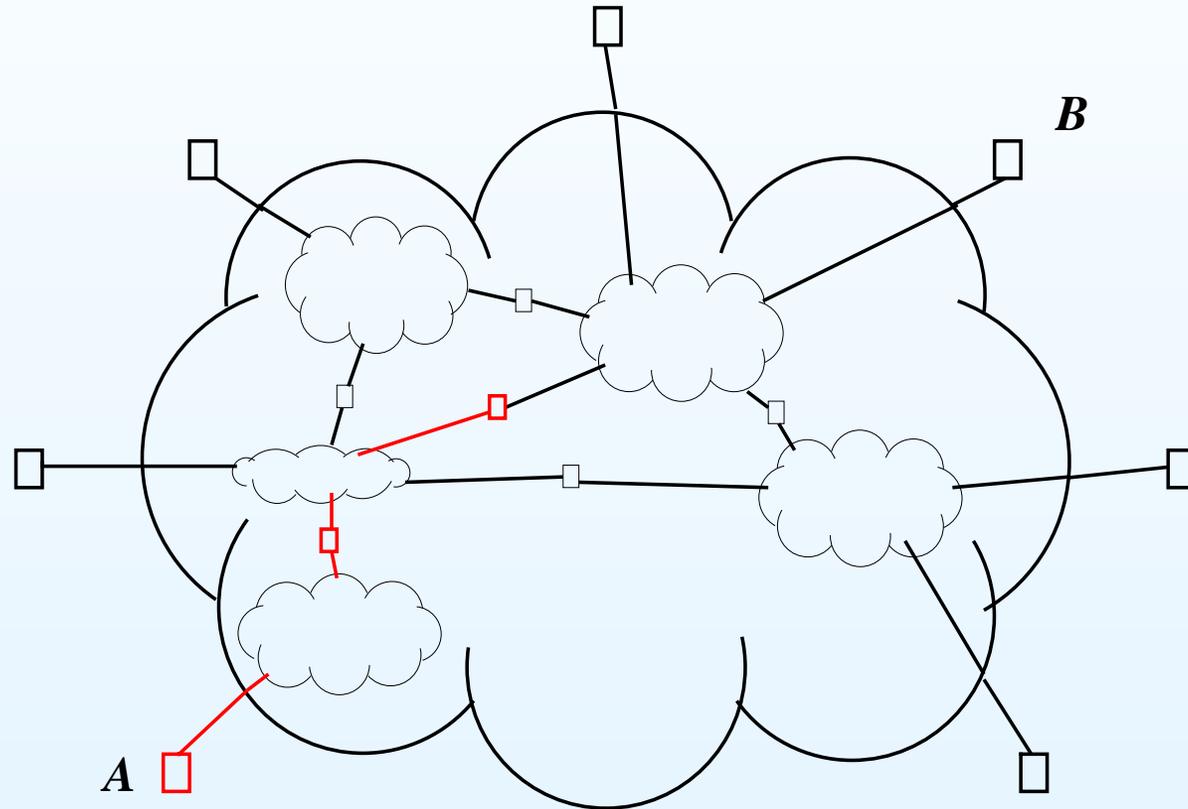
● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- altrimenti, li invia ad un altro *gateway*;



Scelta del percorso

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

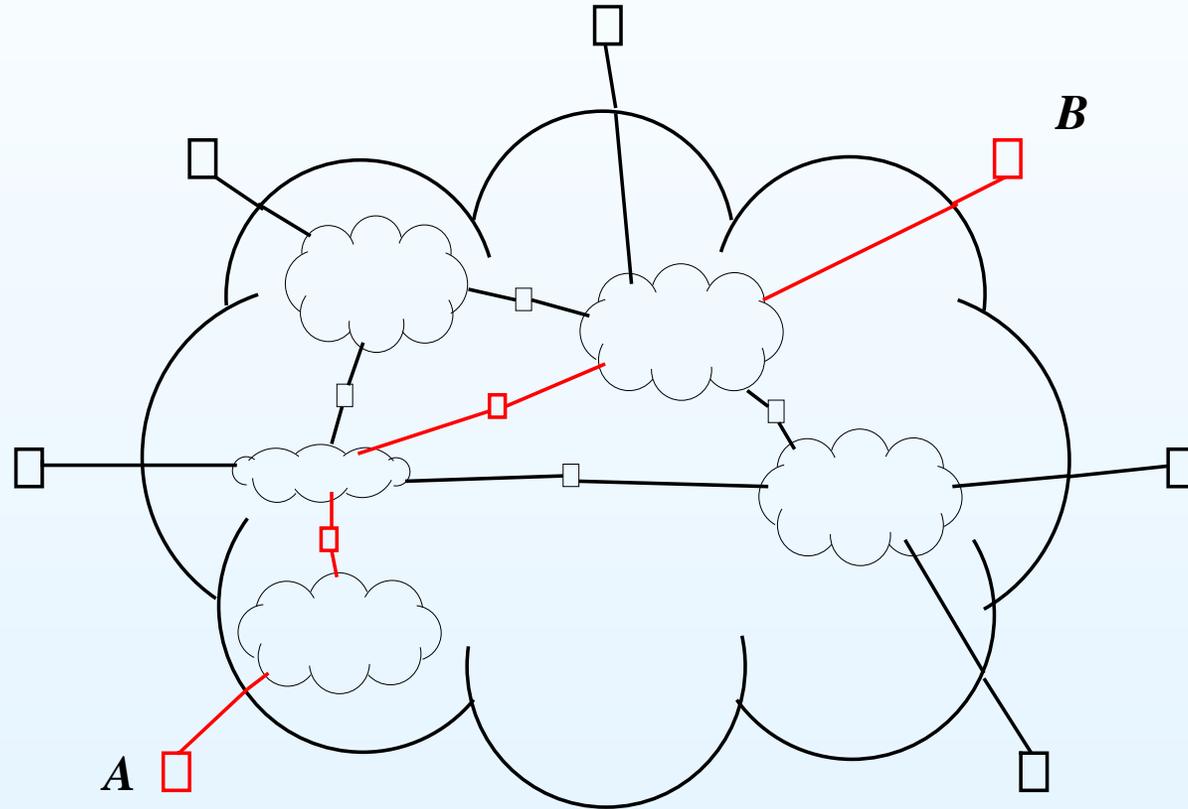
● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- e così via, di *gateway in gateway*



gateway e router

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

- Scelta del percorso
- gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- un gateway svolge quindi la funzione di “instradatore” (*router*)

gateway e router

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- un gateway svolge quindi la funzione di “instradatore” (*router*)
- Se B non è direttamente connesso, la scelta del prossimo gateway è fatta in base a una tabella che può essere
 - fissata una volta per tutte
 - oppure aggiornabile (sui *router* propriamente detti, es: Cisco)

gateway e router

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- un gateway svolge quindi la funzione di “instradatore” (*router*)
- Se B non è direttamente connesso, la scelta del prossimo gateway è fatta in base a una tabella che può essere
 - fissata una volta per tutte
 - oppure aggiornabile (sui *router* propriamente detti, es: Cisco)
 - un router decide automaticamente dove instradare la comunicazione, sulla base di programmi che cercano di stabilire la strada più breve comunicando con altri router

gateway e router

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- un gateway svolge quindi la funzione di “instradatore” (*router*)
- Se B non è direttamente connesso, la scelta del prossimo gateway è fatta in base a una tabella che può essere
 - fissata una volta per tutte
 - oppure aggiornabile (sui *router* propriamente detti, es: Cisco)
 - un router decide automaticamente dove instradare la comunicazione, sulla base di programmi che cercano di stabilire la strada più breve comunicando con altri router
- Né il mittente (A), né il destinatario (B), possono influenzare la scelta del percorso. Il mittente può scegliere solo il primo passo (generalmente definisce un gateway di default)

gateway e router

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

● Scelta del percorso

● gateway e router

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- un gateway svolge quindi la funzione di “instradatore” (*router*)
- Se B non è direttamente connesso, la scelta del prossimo gateway è fatta in base a una tabella che può essere
 - fissata una volta per tutte
 - oppure aggiornabile (sui *router* propriamente detti, es: Cisco)
 - un router decide automaticamente dove instradare la comunicazione, sulla base di programmi che cercano di stabilire la strada più breve comunicando con altri router
- Né il mittente (A), né il destinatario (B), possono influenzare la scelta del percorso. Il mittente può scegliere solo il primo passo (generalmente definisce un gateway di default)
- Il percorso B->A è in generale diverso dal percorso A->B

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

- protocolli applicativi
- programmi applicativi
- modello client-server

ASPETTI PRATICI

APPLICAZIONI

protocolli applicativi

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

● protocolli applicativi

● programmi applicativi

● modello client-server

ASPETTI PRATICI

In realtà, “TCP/IP” è una *famiglia* di protocolli, ciascuno dei quali definisce gli standard per una funzione (es IP e TCP).

- TCP e IP sono protocolli *generici* (definiscono regole per il *trasporto* dei dati senza curarsi di come questi vengano utilizzati)
- Specificando ulteriori regole si definiscono diversi (sotto-) protocolli che servono a funzioni specializzate, di tipo applicativo

<i>funzione</i>	<i>protocollo</i>	<i>es. programma</i>
traduz. nomi/indirizzi	DNS	nslookup
trasferimento file	FTP	WS-ftp
terminale remoto	telnet, ssh	MS-Telnet
posta elettronica (invio)	SMTP	Eudora, Outlook
posta elettronica (lettura)	POP	Eudora, Outlook
World Wide Web	HTTP	Netscape, IE

programmi applicativi

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

- protocolli applicativi
- **programmi applicativi**
- modello client-server

ASPETTI PRATICI

NON confondere *protocolli applicativi* con *programmi applicativi*:

- uno stesso protocollo può essere adottato da diversi programmi che servono per svolgere la funzione associata.
 - es. Eudora e Outlook sono due programmi diversi che usano lo stesso protocollo (POP) per leggere la posta
 - es. due apparecchi telefonici di marca diversa usano lo stesso protocollo per farti parlare
- uno stesso programma può usare più di un protocollo per svolgere più funzioni
 - es. Mozilla contiene sia un browser WWW che usa HTTP, che un programma utente di posta che usa POP e SMTP.
 - es. con un telefono multifunzione si può parlare o inviare un fax

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

- protocolli applicativi
- programmi applicativi
- **modello client-server**

ASPETTI PRATICI

modello client-server

Molto spesso, le due applicazioni che comunicano hanno diversa funzionalità:

- **client:**
invia all'altro delle *richieste* di informazione e elabora le eventuali risposte
- **server:**
riceve richieste dall'altro, formula le *risposte* e gliele invia

modello client-server

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

- protocolli applicativi
- programmi applicativi
- **modello client-server**

ASPETTI PRATICI

Molto spesso, le due applicazioni che comunicano hanno diversa funzionalità:

- **client:**
invia all'altro delle *richieste* di informazione e elabora le eventuali risposte
- **server:**
riceve richieste dall'altro, formula le *risposte* e gliele invia
 - Il protocollo relativo (es. DNS) definisce un formato per i messaggi di richiesta e di risposta.
 - I programmi applicativi sono diversi: c'è un programma *client* (il client DNS è il comando `nslookup` o simili) e un programma *server* (es. BIND `named`). Notare che un'applicazione server è normalmente sempre in attesa e risponde a richieste di più clienti
 - Un host non "è", ma "fa da", server o client, a seconda dei programmi ci funzionano sopra. Può fare contemporaneamente da server e da client.

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- velocità
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

ASPETTI PRATICI

Come ci si connette a Internet

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

● Come ci si connette a Internet

- collegamento da casa
- scelta ISP
- velocità
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

- per aggregazione, cioè attaccandosi a chi è già attaccato:
 - un'organizzazione
 - un fornitore di servizio commerciale (*Internet Service Provider, ISP*)
- Ci sono due tipi di collegamento:
 - dedicato
 - adatto se sempre connesso
 - generalmente: configurazione TCP/IP statica
 - commutato
 - adatto se uso saltuario
 - generalmente: configurazione dinamica (ci pensa l'ISP)

collegamento da casa

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet

- **collegamento da casa**

- scelta ISP

- velocità

- Confronto tra tempo di risposta e flusso

- Come configurare TCP/IP

- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

Tipicamente, a casa si usa la linea telefonica (commutata).

La linea collega la nostra casa con la compagnia telefonica. Sul lato casa:

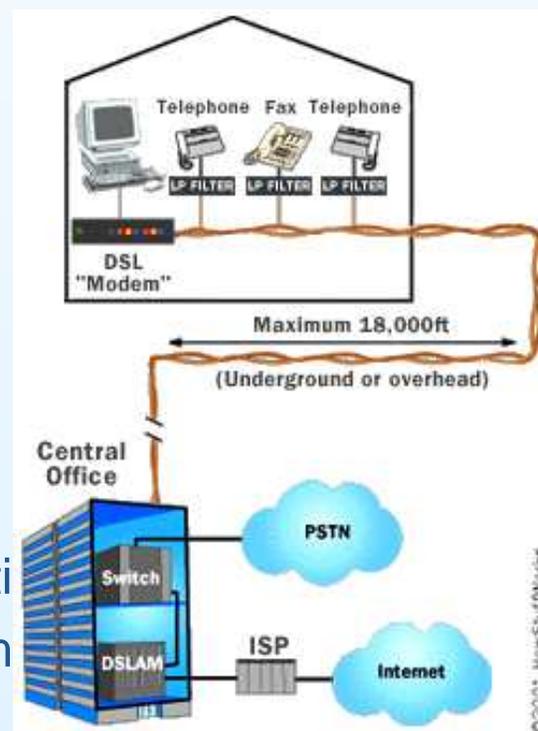
1. interfaccia del PC:

- seriale
- USB
- ethernet

2. apparecchio tra PC e linea:

- modem
- “modem” ADSL
- “adattatore” ISDN

(1) e (2) possono essere integrati e incassati nel PC (es. un modem in un portatile)



Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet

- collegamento da casa

- **scelta ISP**

- velocità

- Confronto tra tempo di risposta e flusso

- Come configurare

TCP/IP

- Configurazione

TCP/IP: statica e dinamica

scelta ISP

Dall'altro capo del filo si trova

- (la rete telefonica)
- il fornitore di servizio internet (ISP)

In certi casi, la scelta dell'ISP è obbligata dalla scelta della compagnia telefonica (es. ADSL)

In altri, si può scegliere l'ISP ("telefonando" a uno o a un altro)

Considerazioni:

- ISP deve essere "vicino" (telefonata urbana o a numero speciale)
- Diversi ISP sono meglio collegati a diverse zone di Internet

N.B. Nessuno può garantire una connessione veloce a *tutti* gli host di Internet

velocità

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- **velocità**
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

COME MISURARE LA VELOCITÀ DI UN COLLEGAMENTO?

1. **tempo di risposta:**

quanto ci vuole ad un singolo pacchetto ad andare da A a B

2. **flusso** o velocità di trasferimento:

quantità di dati che passano da A a B nell'unità di tempo

velocità

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- **velocità**
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

COME MISURARE LA VELOCITÀ DI UN COLLEGAMENTO?

1. **tempo di risposta:**

quanto ci vuole ad un singolo pacchetto ad andare da A a B

- si può misurare con alcuni programmi (p.es. ping)
- limite max: velocità della luce; es. per andare al lato opposto della Terra la luce ci mette 133 ms
- tempi osservati normalmente sono 10-1000 ms

2. **flusso** o velocità di trasferimento:

quantità di dati che passano da A a B nell'unità di tempo

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- **velocità**
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

COME MISURARE LA VELOCITÀ DI UN COLLEGAMENTO?

1. **tempo di risposta:**

quanto ci vuole ad un singolo pacchetto ad andare da A a B

- si può misurare con alcuni programmi (p.es. ping)
- limite max: velocità della luce; es. per andare al lato opposto della Terra la luce ci mette 133 ms
- tempi osservati normalmente sono 10-1000 ms

2. **flusso** o velocità di trasferimento:

quantità di dati che passano da A a B nell'unità di tempo

- dipende dal tempo di risposta, ma anche dal numero di pacchetti che riescono a passare nell'unità di tempo.
- Questa "larghezza" del canale è legata a vari fattori (affollamento, efficienza dei router, etc)

Confronto tra tempo di risposta e flusso

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- velocità
- **Confronto tra tempo di risposta e flusso**
- Come configurare TCP/IP
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

Es: Milano-Roma

<i>Mezzo</i>	<i>tempo</i>	<i>flusso</i>
Aereo	1 h	100 persone/h
Autostrada	5 h	1000 persone/h

Come configurare TCP/IP

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- velocità
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- **Come configurare TCP/IP**
- Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

1. dati indispensabili: indirizzi

indirizzo IP	150.217.23.62
subnet mask	255.255.255.0
default gateway	150.217.23.1

2. dati non indispensabili: nomi DNS

nome host	risc5
“dominio”	chim.unifi.it
name server(s)	150.217.1.32

Configurazione TCP/IP: statica e dinamica

Introduzione

FORMATO DEI DATI

INDIRIZZI

ROUTING

APPLICAZIONI

ASPETTI PRATICI

- Come ci si connette a Internet
- collegamento da casa
- scelta ISP
- velocità
- Confronto tra tempo di risposta e flusso
- Come configurare TCP/IP
- **Configurazione TCP/IP: statica e dinamica**

- Questi dati vi sono forniti da chi vi dà l'accesso a Internet e vanno inseriti nella configurazione dell'host. (configurazione "statica")
- Spesso sono passati automaticamente all'host dal fornitore di servizio (es. con DHCP), via rete; in questo caso l'utente deve solo abilitare sull'host questo tipo di servizio. (configurazione "dinamica")